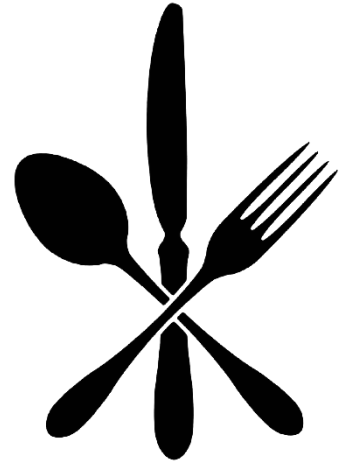


Für 2 Spieler

## Material:

- 1 Spielbrett
- 1 Würfel
- 2 individuelle Spielfiguren
- 1 Tasse
- 10 Löffel
- 10 Gabeln

(Besteck kann nach Belieben ausgetauscht werden)



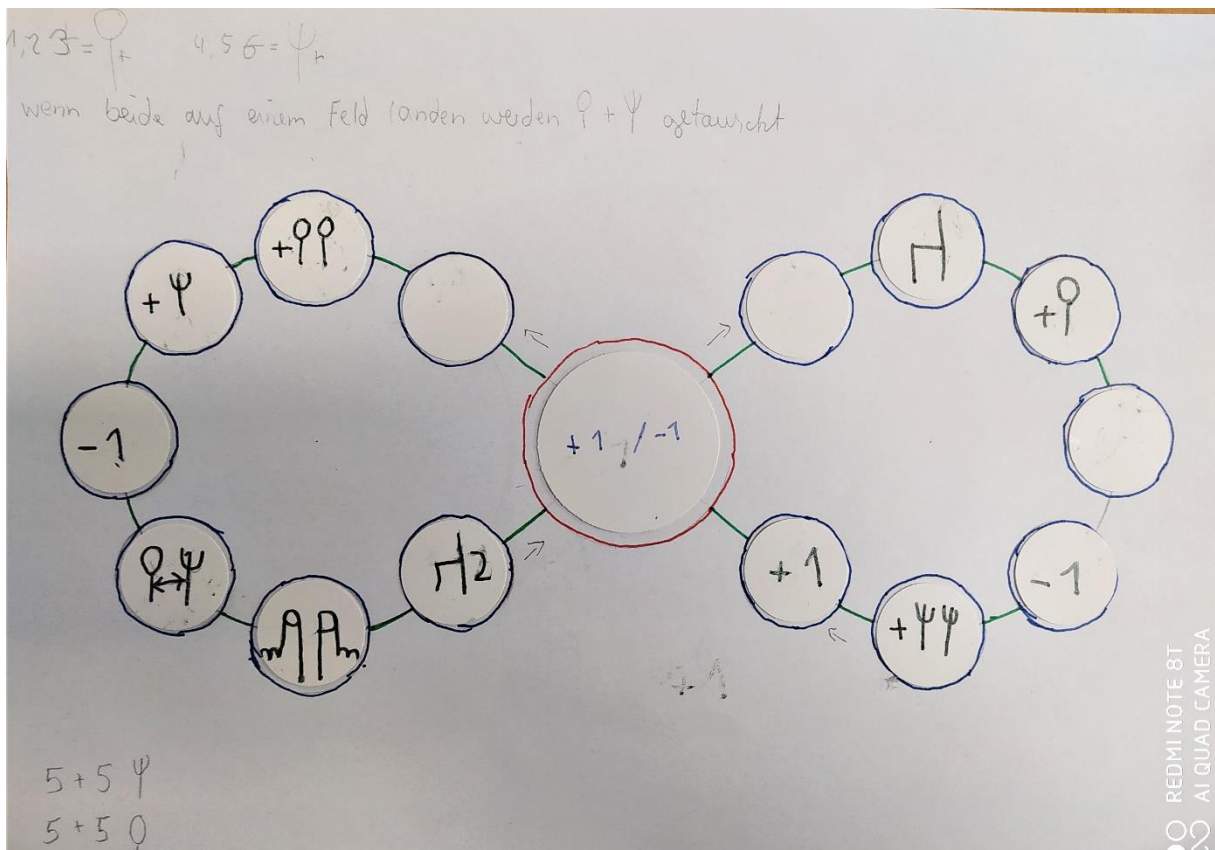
## ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels ist es, als Erster 10 Stück seines Bestecks zu erlangen, oder dafür zu sorgen, dass der Gegner kein Besteck mehr besitzt.

## SPIELVORBEREITUNG

Bestimmt, wer für die Löffel und wer für die Gabeln kämpft. Jeder Spieler nimmt nun von seinem gewählten Besteck 5 Stück. Der Rest kommt in die Tasse. Jeder Spieler bekommt zudem eine individuelle Spielfigur.

Jetzt muss nur noch das Spielbrett angefertigt werden. Nehmt euch dafür ein leeres Blatt Papier und zeichnet darauf das untenstehende Spielfeld. Wenn ihr wollt, dann dekoriert es. Anschließend werden die Figuren auf das rote Startfeld gesetzt.



## SPIELABLAUF

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der zuletzt ohne Besteck gegessen hat, beginnt. Wer dran ist, würfelt und zieht seine Spielfigur um die entsprechenden Felder nach rechts oben (siehe Bild), daher muss man immer in Form des Unendlichkeitszeichens gehen. Dann wird die Aktion des Feldes, auf dem die Figur steht, ausgeführt.

## Aktionen:



Wer auf dieses Feld gerät, bekommt 1 Besteck seiner Sorte.



Wer auf dieses Feld gerät, verliert 1 Besteck seiner Sorte.



Auf diesem Feld bekommt Team Löffel 1 Löffel (Auch wenn Team Gabel auf dieses Feld kommt)



Auf diesem Feld bekommt Team Löffel 2 Löffel (Auch wenn Team Gabel auf dieses Feld kommt)



Auf diesem Feld bekommt Team Gabel 1 Gabel (Auch wenn Team Löffel auf dieses Feld kommt)



Auf diesem Feld bekommt Team Gabel 2 Gabeln (Auch wenn Team Löffel auf dieses Feld kommt)



Die Spieler tauschen ihr Besteck. Dabei spielt die Anzahl des Bestecks keine Rolle. Demzufolge spielt der Spieler von Team Löffel nun für Team Gabel und der von Team Gabel für Team Löffel. Dies passiert auch, wenn ein Spieler auf das Feld des Gegners kommt.



Auf „Los“ stehen beide Spieler auf und rennen 1-mal um ihren Stuhl. Wer als Erster wieder sitzt, bekommt 1 Besteck seiner Sorte.



Auf „Los“ stehen beide Spieler auf und rennen 2-mal um ihren Stuhl. Wer als Erster wieder sitzt, bekommt 2 Besteck seiner Sorte.



Beide Spieler klopfen abwechselnd rhythmisch mit den Zeigefingern auf den Tisch. Für den

schöneren Rhythmus gibt es 2 Besteck. Bei Unentschieden bekommt jeder Spieler 1 Besteck.



Landet ein Spieler auf dem Startfeld, so würfelt er erneut. Wird eine Zahl von 1 bis 3 von Team Löffel gewürfelt, so bekommt es ein Besteck, würfelt jedoch Team Gabel, so verliert Team Löffel ein Besteck. Wird stattdessen eine Zahl von 4 bis 6 von Team Löffel gewürfelt, so verliert Team Gabel ein Besteck, würfelt jedoch Team Gabel, so bekommt es ein Besteck.



Es passiert nichts.

Viel Erfolg und auf nie mehr Langeweile im  
Lockdown wünschen euch

Luis Baumann, Mario Dietz, Tim Müller und  
Bastian Hagenheimer



Diese Anleitung wurde verfasst von  
Bastian Hagenheimer